

Igre koje potiču razvoj u ovoj dobi

- Igra noć - dan
- Crtanje i modeliranje plastelinom
- Igra izmišljanja priča
- Igre uloge - predstave
- Igre sa četiri osnovne boje npr. Krokodil preko rijeke

Vi ste krokodil i stojite na jednoj strani sobe.

Dijete stoji na drugoj strani. Vi mu govorite :

Rijeku pokušaj preći sad

ako boju (ime boje) imaš rad!

Na to dijete trči na vašu stranu dok ga vi

pokušavate uloviti da ne prijeđe rijeku. Poslije

zamijenite uloge

- Igra Lav koji spava

Vi ste lav i čuvate blago (čepove ili neki drugi

predmet) koje dijete pokušava ukrasti dok imate

zatvorene oči. Kad ih otvorite dijete se mora

ukipiti.

Kada potražiti pomoć logopeda?

- Djetetov govor je nerazumljiv
- Djetetov rječnik je siromašan
- Rečenica je kratka i siromašna
- Produljeno fiziološko mucanje (svaka izraženija nefluentnost govora)

Vaše dijete....

- Čuje i reagira kada ga se zove iz druge prostorije
- Sluša radio i TV na istom stupnju glasnoće kao i odrasli
- Razumije jednostavna pitanja (Tko? Što? Gdje? Zašto?)
- Govori o svojim aktivnostima, razgovara i opisuje svakodnevne situacije
- Koristi višečlane rečenice (4 ili više riječi)
- Govori lako, tečno, bez ponavljanja slogova ili riječi
- Dijete od 3 godine mora imati usvojene sljedeće glasove : p,b,t,d,k,g,h,m,n,j,f,v,l,a,e,i,o,u
- Dijete do četiri i pol godine mora imati usvojene i glasove c,z,s, č, ž, š, ć, nj, dž i đ
- Govor je razumljiv svima - za djecu do 4 godine uredno je da zamjenjuju određene glasove

Kako dodatno potaknuti razvoj?

- Slijedite djetetove interese
- Ponavljajte, ponavljajte i ponavljajte!
- Potičite penjanje, provlačenje, ljuljanje, valjanje
- Dajte djetetu vremena za odgovor
- IZBJEGAVAJTE KORIŠTENJE DUDE VARALICE
- NE TEPAJTE DJETETU
- NE ISPRAVLJAJTE DIJETE već samo za njim ponovite na pravilan način

Dječji vrtić Vrbovec

Poticanje govorno - jezičnog razvoja djeteta od treće do četvrte godine života



"Ako djetetu možeš dati samo jedan dar, daj mu oduševljenje."

B. Barti

Pripremila :

Tea Tkalčević, mag. logopedije